

Les enjeux de l'économie circulaire et l'accompagnement de l'IFDD à la formation aux Maires



45 %

Réduction d'émissions des GES d'ici 2030, et une neutralité carbone d'ici 2050

4 % à 7 %

Réduction d'émissions des GES observée en 2020. Les émissions sont déjà revenues au niveau d'avant la crise.

VILLES ET COLLECTIVITÉS TERRITORIALES

- Population: Plus de la moitié de la population mondiale vit dans des villes. 68% en 2050.
- PIB: Les villes jouent un rôle central dans l'économie mondiale, générant 85% du PIB mondial.
- Consommation de ressources naturelles: Les villes sont également les plus grandes consommatrices de ressources, représentant 75% de la consommation mondiale
- Production de déchets: La moitié de tous les déchets mondiaux sont produits dans les villes.
- GES: Les villes représentent 60 à 80% des émissions mondiales de gaz à effet de serre.
- Superficie: Les villes occupent moins de 2% de la surface de la Terre.

1. ENVIRONNEMENT BÂTI

Les formes, les constructions et les utilisations des bâtiments, des infrastructures, des quartiers et des villes ont la capacité de façonner la manière dont nous atteignons la circularité dans tous les autres secteurs de l'économie.

- 80 % des bâtiments qui seront habités en 2050 ne sont pas encore construits aujourd'hui.

- Matériaux de construction, technique, conception.

- Aménagement du territoire

- Énergies renouvelables sur les bâtiments et efficacité énergétique

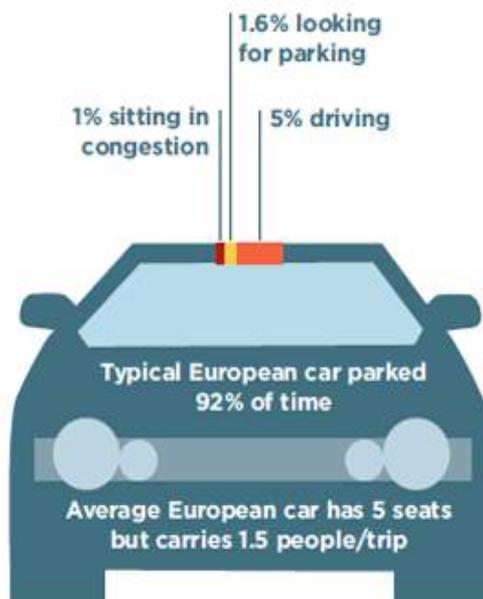
- Technologies

- Fin de vie (« banque de matériaux »)

2. MOBILITÉ ET TRANSPORT

● Productive use

CAR UTILISATION¹

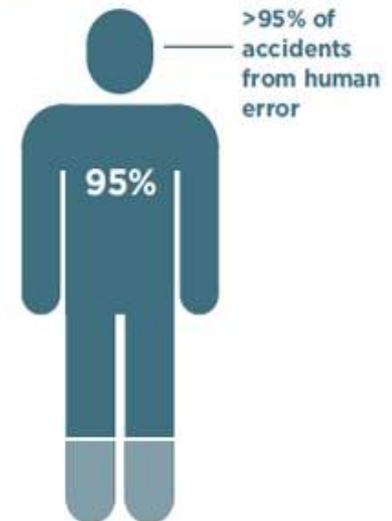


TANK-TO-WHEEL ENERGY FLOW - PETROL



DEATHS AND INJURIES/ YEAR ON ROAD

30,000 deaths in accidents and 4X as many disabling injuries²



LAND UTILISATION:

5%

Road reaches peak throughput only 5% of time and only 10% covered with cars then

50%

50% of most city land dedicated to streets and roads, parking, service stations, driveways, signals, and traffic signs

3. AGRICULTURE ET ALIMENTATION

Les villes ont un grand pouvoir de demande. La plupart des produits alimentaires sont destinés aux villes; la consommation alimentaire moyenne dans les villes est nettement plus élevée qu'à la campagne. Le volume important de déchets alimentaires générés dans les villes offre également des opportunités uniques pour la récupération de matières de valeur.

- Cultivée localement, agriculture durable
- Utiliser toute la nourriture: aucun déchet
- Concevoir et commercialiser des produits alimentaires plus sains

2 **FAIM**
«ZÉRO»



4. POLITIQUES PUBLIQUES CIRCULAIRES

- S'adapter: chaque ville circulaire est unique, a son propre contexte, ses propres enjeux, son propre métabolisme.
- Mesurer les progrès: y compris le secteur informel, pour prendre les bonnes politiques publiques
- Approche intégrée: la pensée systémique est essentielle, exigeant que les décideurs travaillent à travers les silos thématiques pour créer une approche cohérente.



“

Enjeux: Infrastructures et compétitivité

L'EC est-elle une opportunité d'investir dans de nouvelles infrastructures durables? Ou, au contraire, les pays en développement seront-ils pénalisés? L'application des principes de l'EC à l'échelle des villes est-elle compatible avec la satisfaction des besoins de base à court terme? L'EC est-elle rentable pour les villes?



“

Enjeux: Législatif

Quels sont les leviers dont les villes disposent pour repenser, optimiser les produits? Quelles politiques publiques? Incitatifs et subventions? Lois et règlements? Normalisation? Exemplarité gouvernementale? APD



“

Enjeux: Données

Quel est le niveau de circularité possible : local, régional, national, international? À quel moment les boucles de circularité sont trop grandes et annulent tout gain environnemental? Quelles sont les données disponibles? Comment obtenir les données manquantes? État de lieu? Centres de recherches? Baromètres?



CIRCLE
ECONOMY

8.6%

 [CIRCULARITY-GAP.WORLD](https://circularity-gap.world)



MERCI!

Nicolas Biron

Spécialiste de programme

Économie verte

IFDD

nicolas.biron@francophonie.org